



PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS

Plan de estudios 2024 - Resolución CSU N° 71/24

	Código	Asignatura	Carga horaria total	Correlatividad para cursado		Correlatividad para final/libre
				Cursada	Aprobada	Aprobada
PRIMER AÑO	608	Introducción al Diseño de Videojuegos	96 hs			
	609	Fundamentos de Programación en Videojuegos I	128 hs			
	646	Emprendedorismo y Creación de Negocios	64 hs			
	611	Taller de Arte 2D	96 hs			
	612	Producción y Planificación	128 hs			
	613	Fundamentos de Programación en Videojuegos II	128 hs			
CARGA HORARIA TOTAL						640 hs